**Доклад**

**Слайд 2. Что такое Дек**

В этом слайде я коротко и понятно описал что такое Дек.

**Слайд 3. Диаграмма дека**

На слайде представлен визуальный принцип работы дека.

**Слайд 4. Инструменты**

Для дальнейшей работы в качестве инструментов для курсового проекта , была выбрана среда разработки Code::Blocks .

**Слайд 5. Реализация программы**

Меню

1. Добавление элемента ( В начало, в конец)

2. Удаление элемента (Первого, последнего)

3. Вывод Элемента (Первого, последнего)

4. Размер Дека

5. Быстрый выход

**Слайд 6. Окна программы**

После запуска программы открывается окно – меню программы.

Появляется запрос на ввод команды из меню.

Выбрав команду 1, мы добавим в начало дека новый элемент, а команду 2, мы добавим в конец дека новый элемент. Выбрать эти пункты можно большое количество раз.

Командой 7, мы узнаём размер Дека.

Вызвана команда 5 , показывающая первый элемент.